**Progetto Tombola**

**Descrizione del progetto**

Il mio progetto è la tombola, i 2 giocatori all’inizio devono scegliere 1 tra le 6 schedine, che non siano uguali, poi si inizieranno ad estrarre i numeri da 1 a 99 e i giocatori devono inserire se il numero è presente nella schedina o no (la schedina verrà printata ad ogni numero). Se il giocatore sbaglia, quindi il suo numero non è presente, allora aggiunge un numero in più alla schedina.

Se invece lo salta e non se ne accorge può scrivere “check” per controllare se il numero manca tra i numeri usciti o no. Se effettivamente manca il numero allora si scrive “togli” e puoi inserire il numero saltato. Se è saltato allora lo toglie dalla schedina, se no si va avanti. L’unica perdita in questo caso è che perdi dei turni.

**Liste:**

Ho creato la lista n, che contiene tutti i numeri da 1 a 99 che possono uscire randomicamente.

Le altre 6 schede sono liste di numeri a caso che il giocatore può scegliere.